

§2.3 离散型随机变量及其概率分布

● 离散型随机变量的概念

定义 若随机变量 X 的可能取值是有限多个或无穷可列多个, 则称 X 为**离散型随机变量**

例如1: 投掷一颗匀称的骰子, 记录其出现的点数. 令

$$X = \begin{cases} 0, & \text{当出现奇数点} \\ 1, & \text{当出现偶数点} \end{cases}$$

则 X 是一个离散型随机变量.

例如2: 对目标进行射击, 直到击中目标为止, 记 Y 为所需射击次数.

如何描述离散型随机变量的概率特性

例1中:投掷一颗匀称的骰子,记录其出现的点数.令

$$X = \begin{cases} 0, & \text{当出现奇数点} \\ 1, & \text{当出现偶数点} \end{cases}$$

则 X 是一个离散型随机变量.

$$F(x) = \begin{cases} 0, & x < 0 \\ \frac{1}{2}, & 0 \leq x < 1 \\ 1, & x \geq 1 \end{cases}$$

$$P\{X = 0\} = \frac{1}{2} \quad P\{X = 1\} = \frac{1}{2}$$

X	0	1
P	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$

离散型随机变量 X 的分布律

离散型随机变量X的分布律的表示方法

(1)公式法

$$p_k = P\{X = x_k\} \quad k = 1, 2, \dots$$

(2)列表法或矩阵法.

X	X_1	X_2	\dots	X_k	\dots
P	p_1	p_2	\dots	p_k	\dots

例如2：对目标进行射击，每次击中的概率为 p ，直到击中目标为止，记 Y 为所需射击次数.

解： $Y = 1, 2, 3, \dots$

$$P(Y = k) = (1 - p)^{k-1} p$$

Y	1	2	...	k	...
P	p	$(1-p)p$...	$(1-p)^{k-1}p$...

$$P(X = x_k) = p_k, \quad k = 1, 2, \dots$$

分布律的基本性质

□ $p_k \geq 0, \quad k = 1, 2, \dots$ ————— 非负性

□ $\sum_{k=1}^{\infty} p_k = 1$ ————— 规范性

$$\begin{aligned} \sum_k p_k &= \sum_k P\{X = x_k\} = P\left(\sum_k \{X = x_k\}\right) \\ &= P\{S\} = 1 \end{aligned}$$

反之，可以证明，任意一个具有 (1) 和 (2) 两条性质的一串数 $p_1, p_2, \dots, p_k, \dots$ 一定是某一个随机变量的分布律

分布律和分布函数可互相确定的方法如下:

定理：设 X 为离散型随机变量，具有分布律

$$P\{X = x_k\} = p_k, k = 1, 2, \dots,$$

则：(1) X 的分布函数

$$F(x) = P\{X \leq x\} = \sum_{:x_k \leq x} p_k, -\infty < x < \infty$$

事实上， $F(x) = P\{X \leq x\}$

$$= P(\sum_{x_k \leq x} \{X = x_k\})$$

$$= \sum_{x_k \leq x} P\{X = x_k\}$$

$$= \sum_{x_k \leq x} p_k$$

(2) 对任意区间I, 有

$$\begin{aligned} P\{X \in I\} &= \sum_{x_k \in I} P\{X = x_k\} \\ &= \sum_{x_k \in I} p_k \end{aligned}$$

(3) 从分布函数

$$F(x) = P\{X \leq x\}, -\infty < x < \infty$$

可以确定分布律

$$p_k = P\{X = x_k\} = F(x_k) - F(x_k^-)$$

$$k = 1, 2, \dots,$$

$$\text{其中 } F(x_k^-) = \lim_{x \rightarrow x_k^-} F(x)$$

例3 将红、白、黑三只球随机地逐个放入编号为1、2、3的三个盒中（每盒容纳球的个数不限）。设 X 为有球的盒子的最小号码，试求：

(1) 随机变量的分布律与分布函数；

(2) $P(|X| \leq 2)$

解 根据题意知，随机变量 X 可能取的值为：1, 2, 3; 则：

$$P\{X = 3\} = \frac{1^3}{3^3} = \frac{1}{27}$$

$$P\{X = 2\} = \frac{2^3 - 1^3}{3^3} = \frac{7}{27}$$

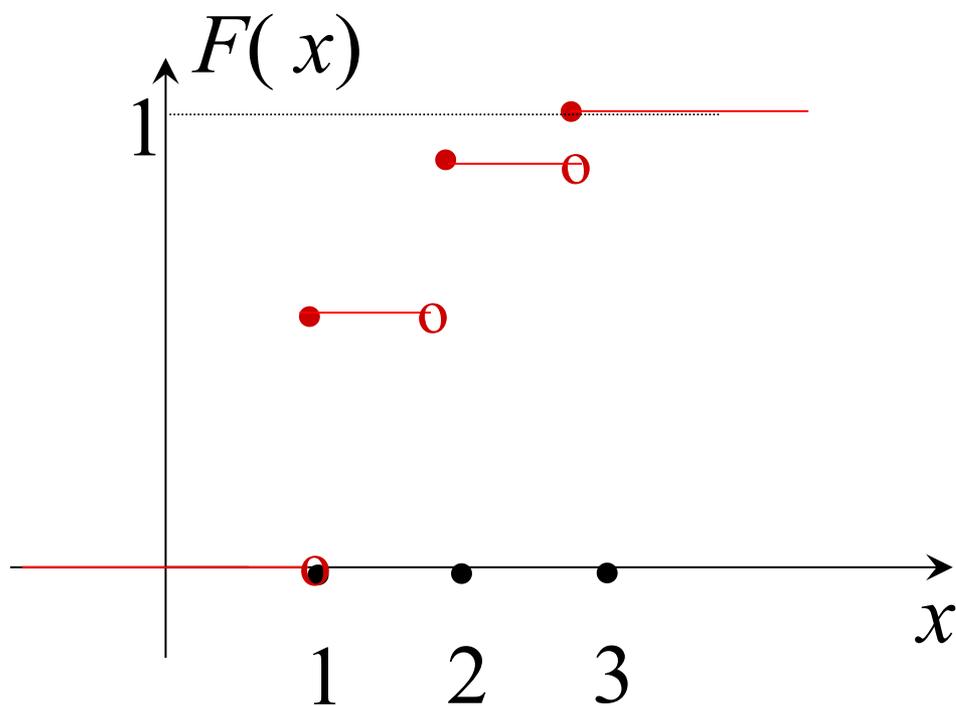
$$P\{X = 1\} = \frac{3^3 - 2^3}{3^3} = \frac{19}{27}$$

即随机变量 X 的分布律为

X	1	2	3
P	$\frac{19}{27}$	$\frac{7}{27}$	$\frac{1}{27}$

X 的分布函数为

$$F(x) = \sum_{x_k \leq x} P\{X = x_k\} = \begin{cases} 0, & x < 1 \\ \frac{19}{27}, & 1 \leq x < 2 \\ \frac{26}{27}, & 2 \leq x < 3 \\ 1, & x \geq 3 \end{cases}$$



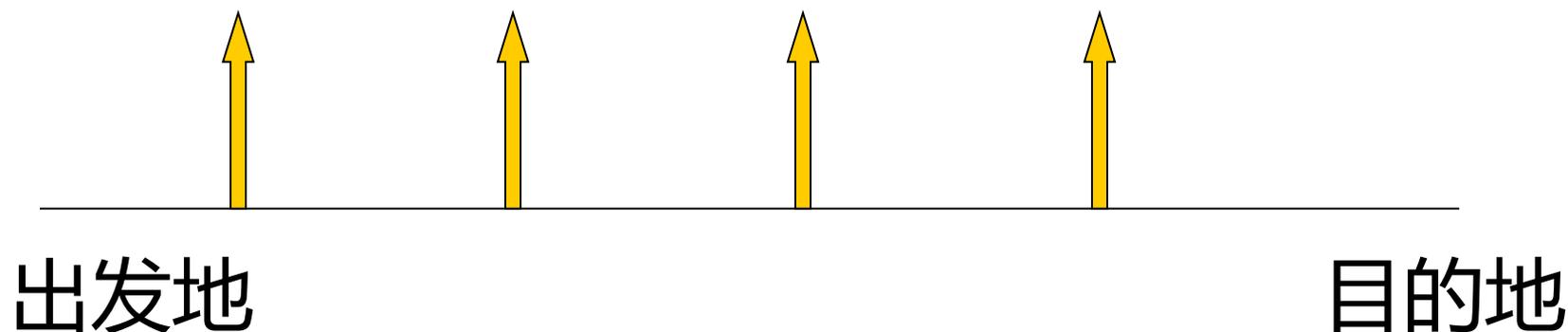
$F(x)$ 是分段阶梯函数，在 X 的可能取值 x_k 处发生间断，间断点为跳跃间断点，在间断点处有跃度 p_k

$$(2) P\{|X| \leq 2\} = P\{-2 \leq X \leq 2\}$$

$$= P\{X = 1\} + P\{X = 2\}$$

$$= \frac{7}{27} + \frac{19}{27} = \frac{26}{27}$$

例4 设一汽车在开往目的地的途中需经过 4 盏信号灯，每盏信号灯独立地以概率 p 允许汽车通过。令 X 表示首次停下时已通过的信号灯的盏数，求 X 的分布律与 $p = 0.4$ 时的分布函数。



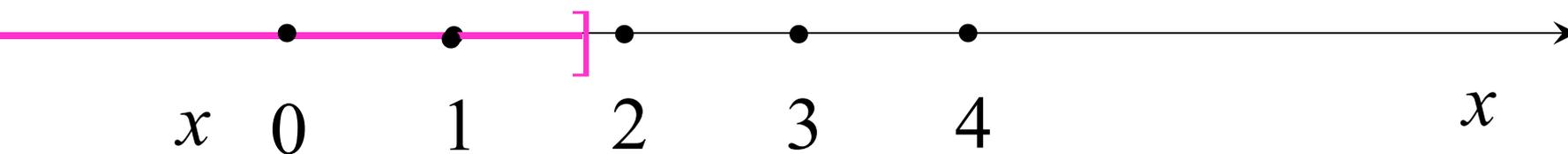
解

$$P(X = k) = p^k (1 - p), \quad k = 0, 1, 2, 3$$

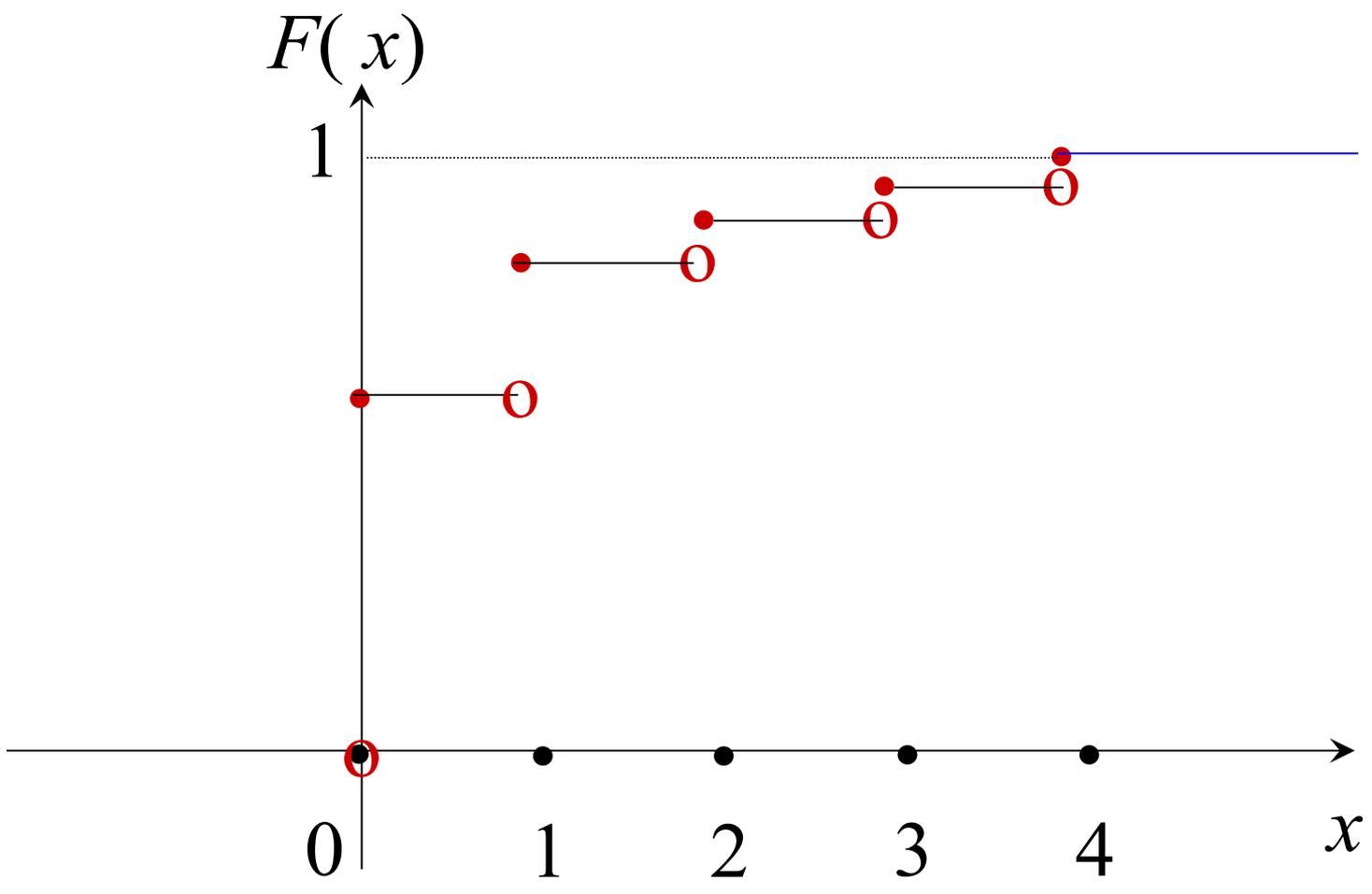
$$P(X = 4) = p^4, \quad k = 4$$

当 $p = 0.4$

k	0	1	2	3	4
p_k	0.6	0.4×0.6	$0.4^2 \times 0.6$	$0.4^3 \times 0.6$	0.4^4



$$F(x) = \begin{cases} 0, & x < 0 \\ 0.6, & 0 \leq x < 1 \\ 0.6 + 0.6 \times 0.4, & 1 \leq x < 2 \\ 0.6 + 0.6 \times 0.4 + 0.6 \times 0.4^2, & 2 \leq x < 3 \\ 0.6(1 + 0.4 + 0.4^2 + 0.4^3), & 3 \leq x < 4 \\ 1 & x \geq 4 \end{cases}$$



分布律或分布函数可分别独立计算有关事件的概率

例5 在上例中，分别用分布律与分布函数计算下述事件的概率：

$$P(1 < X \leq 3), P(1 \leq X \leq 3),$$

$$P(X \geq 2), P(X > 2), P(X = 2)$$

解 $P(1 < X \leq 3) = P(X = 2) + P(X = 3)$

$$= 0.4^2 \times 0.6 + 0.4^3 \times 0.6 = 0.1344$$

或 $P(1 < X \leq 3) = F(3) - F(1)$

$$= 0.4^2 \times 0.6 + 0.4^3 \times 0.6 = 0.1344$$

$$\begin{aligned}P(1 \leq X \leq 3) &= P(X = 1) + P(X = 2) + P(X = 3) \\ &= 0.6(0.4 + 0.4^2 + 0.4^3) = 0.3744\end{aligned}$$

或

$$\begin{aligned}P(1 \leq X \leq 3) &= P(1 < X \leq 3) + P(X = 1) \\ &= F(3) - F(1) + P(X = 1) \\ &= F(3) - F(1) + [F(1) - F(1 - 0)] \\ &= F(3) - F(1 - 0) \\ &= 0.4^2 \times 0.6 + 0.4^3 \times 0.6 + [0.6 \times 0.4] \\ &= 0.3744\end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P(X \geq 2) &= 1 - P(X < 2) \\ &= 1 - \{P(X = 0) + P(X = 1)\} \\ &= 0.16 \end{aligned}$$

或

$$\begin{aligned} P(X \geq 2) &= 1 - P(X < 2) \\ &= 1 - [P(X \leq 2) - P(X = 2)] \\ &= 1 - \underline{F(2-0)} \\ &= 0.16 \end{aligned}$$



此式应理解为极限 $\lim_{x \rightarrow 2^-} F(x)$

$$\begin{aligned} P(X > 2) &= 1 - P(X \leq 2) \\ &= 1 - \{P(X = 0) + P(X = 1) + P(X = 2)\} \\ &= 0.064 \end{aligned}$$

或
$$\begin{aligned} P(X > 2) &= 1 - P(X \leq 2) \\ &= 1 - F(2) \\ &= 0.064 \end{aligned}$$

$$P(X = 2) = F(2) - F(2 - 0) = 0.096$$

或
$$P(X = 2) = 0.096$$

对离散型随机变量用分布律比用分布函数
计算这些概率更方便

例6 一门大炮对目标进行轰击，假定此目标必须被击中 r 次才能被摧毁。若每次击中目标的概率为 p ($0 < p < 1$)，且各次轰击相互独立，一次一次地轰击直到摧毁目标为止。求所需轰击次数 X 的分布律。

解 $P(X = k) = P(\text{前 } k-1 \text{ 次击中 } r-1 \text{ 次, 第 } k \text{ 次击中目标})$

$$= C_{k-1}^{r-1} p^{r-1} (1-p)^{k-r} \cdot p$$

$$= C_{k-1}^{r-1} p^r (1-p)^{k-r}$$

$$k = r, r+1, \dots$$

注
$$\sum_{k=r}^{\infty} C_{k-1}^{r-1} p^r (1-p)^{k-r} = 1$$

利用幂级数在收敛域内可逐项求导的性质

当 $|x| < 1$
$$\sum_{k=1}^{\infty} x^{k-1} = \frac{1}{1-x}$$

$$\sum_{k=2}^{\infty} (k-1)x^{k-2} = \frac{1}{(1-x)^2}$$

$$\sum_{k=3}^{\infty} (k-1)(k-2)x^{k-3} = \frac{2}{(1-x)^3}$$


$$\sum_{k=3}^{\infty} C_{k-1}^2 x^{k-3} = \frac{1}{(1-x)^3}$$

归纳地

$$\sum_{k=r}^{\infty} C_{k-1}^{r-1} x^{k-r} = \frac{1}{(1-x)^r}$$

令 $x = 1 - p$

 $\sum_{k=r}^{\infty} C_{k-1}^{r-1} (1-p)^{k-r} = \frac{1}{(1-(1-p))^r} = \frac{1}{p^r}$

 $\sum_{k=r}^{\infty} C_{k-1}^{r-1} p^r (1-p)^{k-r} = 1$